



JIB-JAB

Går du till Youtube.com och söker på jib-jab så får du en massa länkar till animationer som driver med amerikanska politiker.

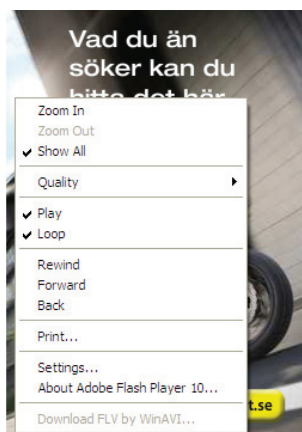
De här videofilmerna är gjorda med Flash som fått politikerna att röra på käften i takt med ljudet.

Det handlar mer om käftsynk än läppsynk. Att läppsynka är lite mer tidskrävande men det verkar räcka med att käftsynka för att vi ska få oss ett gott skratt åt dessa politikers jib-jab.

Vi är snart sju miljarder människor på den här planeten men hur många av dessa känner vi?

Hur många kan vi föra ett demokratiskt samtal med? Inte många. Det är några namn som media använde för att styra alla oss andra med.

Tänk om vi kunde bredda det samtalet? Tänk om vi alla kunde vara med och ha en mening om vad som sker. Lägga våra egna ord i politikernas munnar. Med Flash och lite käftsynk blir det möjligt. Det är vad det nya avsnittet av 4D skolan handlar om. Du får lära dig att jib-jabba en eller annan nuna.



Att lära sig Flash kan löna sig! Går du in på en webbsida som har reklam som rör på sig eller har en video så är det Flash som står för rörelserna. Du kan högerklicka på den rörliga bilden och få reda på att du har en Flashplayer som spelar upp vad du ser.

Flash kostar några tusenlappar men du kan ladda ner en gratis 30-dagarsversion från tex <http://download.cnet.com/> för att testa - göra något eget. Fyra miljoner har laddat ner gratisversionen så Flash är rätt populärt. Det borde vara något för dig och dina elever. Ta er in på Internet med rörliga bilder och ljud. För den som är duktig finns det sen säkert jobb. Handledningen är gjord med Flash 8 så senaste Flashversionen ser inte riktigt likadan ut. Men leta reda på tidsaxeln så ska du sen säkert komma igång.

Än så länge har vi tillgång till hela Internet men med Telekompaketet blir Internet till någon slags kabelTV så passa på att jib-jabba lite - sprida dina alster innan Internet är censurerat.

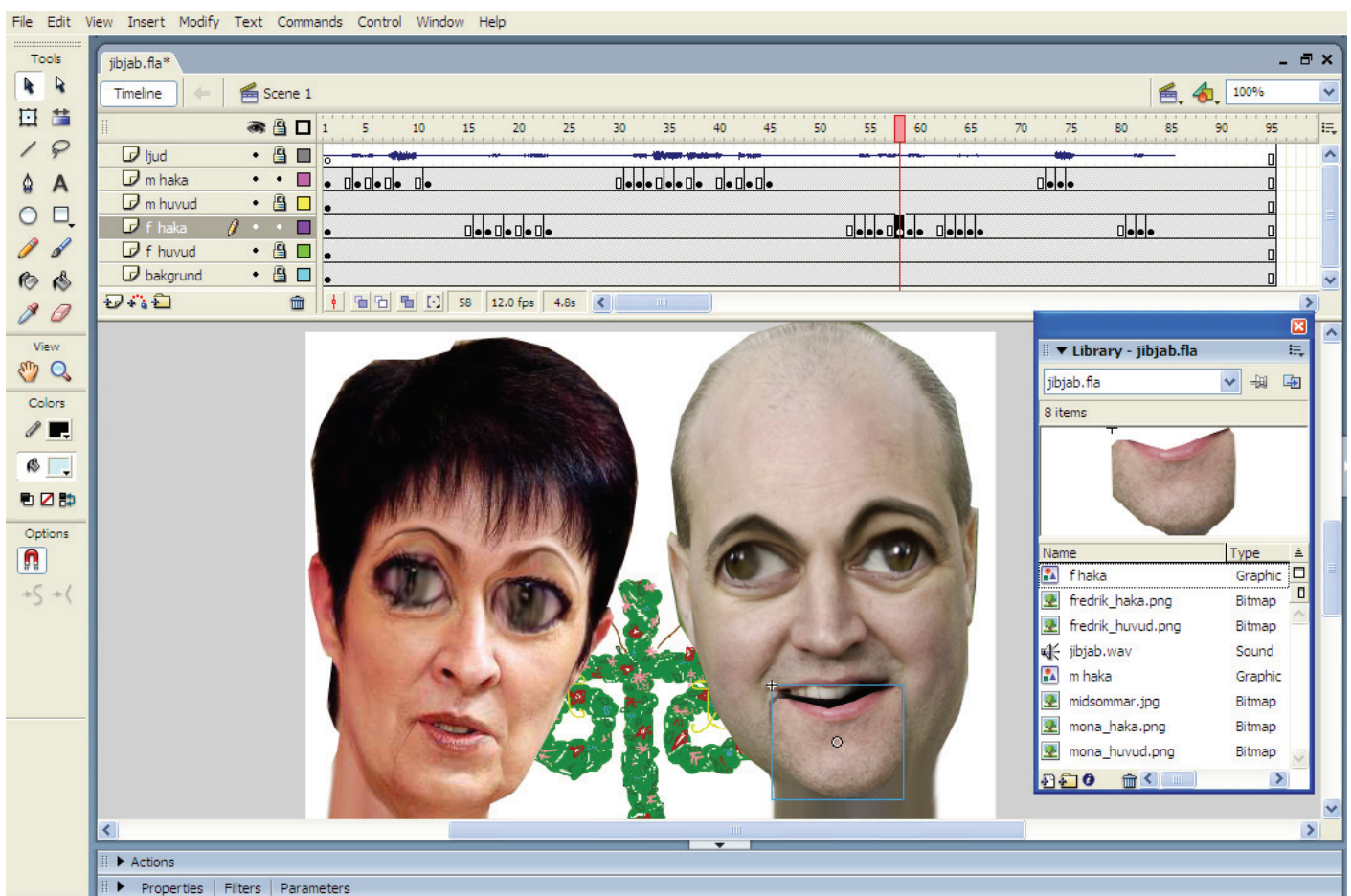
Börja med att ta hem Flash och installera programmet. Startar du sen programmet och skapar en ny fil så ska du få syn på tidsaxeln. På tidsaxeln har jag skapat lager för Monas och Fredriks huvuden. Ovanför deras huvuden har jag skapat lager för deras hakor. Huvuden och hakor är .png-filer som har en transparent bakgrund. Så de inte skymmer det som finns på ett lager under. På det understa lagret har jag lagt en bild av en midsommarstång som skymtar fram mellan de bägge.

På lagret högst upp har jag importerat en ljudfil med deras jib-jab. För att ta in ljud och bild gå till File > Import.

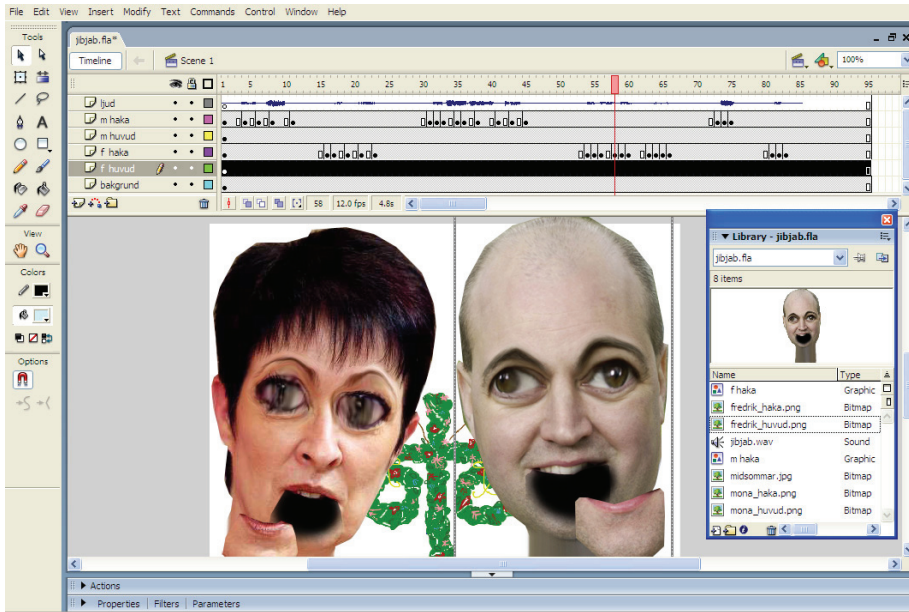
För att få dem att röra på hakorna i takt med ljudet så högerklickade jag en av hakorna i taget och valde Convert to Symbol. Jag valde att skapa en grafisk symbol av den valda hakan. Den nya haksymbolen la sig i biblioteket.

För att få några rutor längs tidsaxeln så högerklickade jag på ljudlagret en bit fram på tidsaxeln och valde Insert Frame för att se till att allt ljud fanns med. Jag måste också skapa rutor för huvuden, hakor och bakgrundsbild genom att klicka en bit fram på tidsaxeln på respektive lager och välja Insert Frame.

För att kunna flytta en haka neråt en bit för att få munnen att öppna sig i takt med ljudet så markerade en ruta på hakans lager på tidsaxeln och högerklickade och valde Insert Keyframe. Jag skapade därigenom en nyckelbildsruta - en ruta som får Flash att komma ihåg var något är placerat. Så det behövs ett antal Keyframes för att få hakorna att röra sig i takt med ljudet. För att få se resultatet så CTRL+ENTER-tangenterna. Sen File > Export > Movie. Och du har fått något att själv skicka in till tex Youtube.

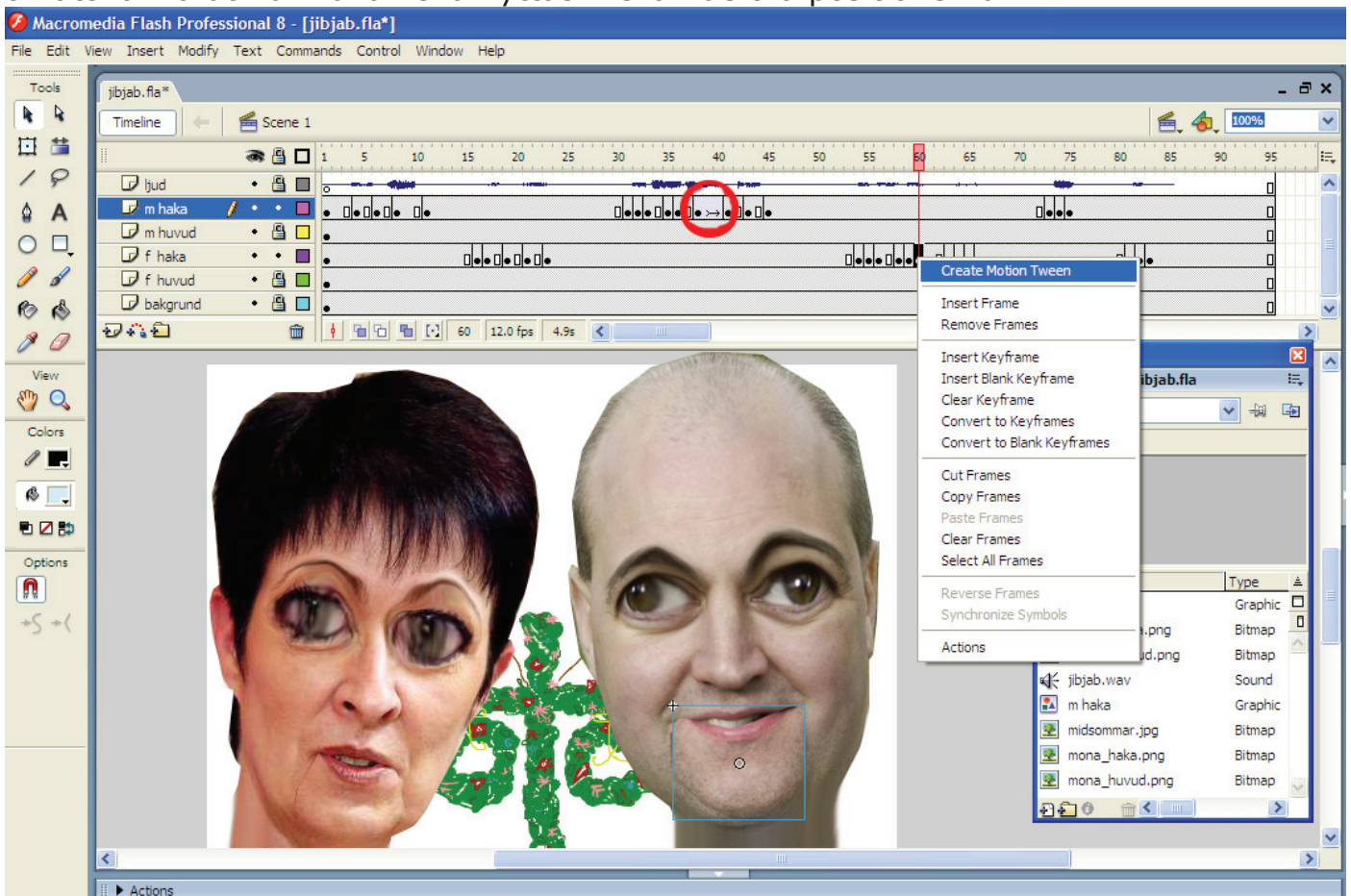


Flyttar man undan deras hakor så får man syn på deras huvuden som fått stora svar-
ta gap som dyker upp när de rör på hakan.



I och med att man gjort hakorna till symboler - grafiska symboler - så kan man låta
Flash se till att räkna ut hur deras hakor ska röra sig mellan två positioner som två
nyckelbilsrutor lagt på minnet.

Högerklicka en nyckelbilsruta och välj Create Motion Tween och Flash kommer att se
till att räkna ut hur hakan ska flyttas mellan de två positionerna.



Det går naturligtvis att utveckla animationen - få dem att röra på huvudena - blinka
med ögonen. Sätta mössor på deras huvuden. Få dem att prata och sjunga - säga
något väsentligt - inte bara jib-jab.